

ICT-idee



5. Zo maak je een Quizgame.

Als je een Quizgame start komt er een afbeelding in beeld.

Op die afbeelding zijn gekleurde punten aangebracht.

Boven de afbeelding verschijnt steeds een vraag.

Het is de bedoeling dat je het gekleurde punt aanklikt dat past bij de vraag.

Bij het spelen van het spel krijg je punten.

Hoe meer goede antwoorden je geeft, hoe hoger de score.

Zo maak je een account..

Om een Quizgame te kunnen maken moet je eerst een gratis account aanmaken.

Dat gaat als volgt.

1. Surf naar <http://www.purposegames.com/>
2. Klik rechtsbovenin op "Register!".
3. Voer de gevraagde gegevens in geef ter beveiliging het antwoord op de som.
4. Klik tot slot op de knop "Register".
5. Je ontvangt nu een mail in je mailbox met je inloggegevens.
Bewaar die inloggegevens goed op een veilige plaats.
6. Je kunt nu inloggen op Purposegames en een eigen game bouwen.

Zo kun je inloggen.

Om in te loggen op Purposegames ga je als volgt te werk.

1. Surf naar <http://www.purposegames.com/>
2. Klik rechtsbovenin op "Log on".
3. Voer je username en password in die je per mail hebt ontvangen
4. Klik op de knop "Log in".

Zo bouw je een Quizgame.

1. Surf naar <http://www.purposegames.com/> en log in.
2. Klik op het tabblad "Create".
3. Klik op de knop "Create Quizgame".

4. Bedenk een titel voor je quizgame en voer die aan de rechterkant in achter "Title".
 5. Klik achter "Upload File" op de knop "Bladeren" en zoek op je PC naar de afbeelding die je wilt gebruiken voor je quizgame.
Je kunt zelfgemaakte illustraties, scans of foto's gebruiken, maar je kunt ook gebruikmaken van illustraties die je op internet hebt gezocht.
Bijvoorbeeld:
 - Een kaart van een land waarvan je de plaatsen wilt oefenen.
 - een schematische tekening van een oog waarvan je de onderdelen wilt oefenen.
 - een afbeelding van een skelet waarvan je de botten wilt leren.
 - een afbeelding van een blad met sommen die je wilt oefenen.
 6. Klik op de knop "Add background".
 7. De illustratie verschijnt in beeld onder de tekst "Click on an image to choose it".
 8. Klik op de illustratie.
 9. Bedenk een naam voor je game en voer die in onder "Game name".
 10. Kies een Game Category naar wens.
 11. Geef een korte beschrijving van je game bij "Gamedescription".
 12. Klik op "Dot".
 13. Klik in de illustratie op de plaats waar je de Dot wilt hebben.
 14. Noteer onder "Text of de selected dot" de tekst die bij de blauwe Dot past.
 15. Plaats net zoveel Dots als je wilt en noteer bij iedere Dot wat het voorstelt.
 16. Klik op "Save" om de quizgame op te slaan.
 17. Klik op "Preview game" om je game te bekijken.
 18. Als de preview zich opent verschijnt bovenin de internet explorer een nieuw internetadres. Bewaar dat internetadres goed: daarmee kun je later naar de game.
-

Zo open je een Quizgame.

1. Open de Internet Explorer en surf naar het internetadres van je game (zie nr. 18 hierboven).
2. Klik op het oranje driehoekje met de tekst Play.
3. Klik op de knop "Start".
4. De tijd begint te lopen en een vraag of woord komt in beeld. Klik steeds op het gekleurde punt dat past bij de vraag.

Veel speelplezier.
